



Gra polegała na wykonaniu zadań przygotowanych na 21 punktach kontrolnych. Motywami wiążącymi większość zadań były kamień i sztuka. Za rozwiązanie zadań uczestnik otrzymywał potwierdzenia w postaci pieczętek, które zbierał na specjalnej karcie gry. Punkty kontrolne przygotowane były przez instytucje, przedsiębiorstwa i organizacje pozarządowe wspierające grę. Autorami zadań byli organizatorzy gry lub były one opracowane przez opiekunów poszczególnych punktów kontrolnych. Jeden z punktów miał charakter mobilny, należało udać się na 45 minutową wycieczkę autokarem (tzw. "kamieniobusem") aby zwiedzić kamieniołom Grabina Śląska w firmie Grabinex. Zebrane pieczątki uczestnik miał prawo wymienić na nagrody w prowadzonym przez Fundację "Bazalt" biurze gry. Wartość nagrody uzależniona była od ilości zebranych pieczętek.

[Galeria zdjęć](#)

[Relacja filmowa](#)